

 indofarma	PROTAP Cara Pengoperasian Lemari Asam	No : PPM108
		Revisi : 01
		Berlaku : 27 MAR 2020
		Paraf : 

1 Tujuan

Agar setiap pemakai menggunakan cara yang benar, sehingga dapat mencegah kerusakan alat akibat salah pengoperasian.

2 Cakupan

Protap ini sebagai panduan untuk melakukan pengoperasian lemari asam di laboratorium pengujian mikrobiologi.

3 Penanggung jawab

Penanggung jawab protap ini adalah Supervisor Pengujian Mikrobiologi

4 Prosedur

- 4.1 Gunakan alat pelindung yang sesuai seperti sarung tangan dan kacamata pelindung
- 4.2 Nyalakan *blower* dengan cara menekan tombol *ON*
- 4.3 Buka kaca penutup lemari asam
- 4.4 Jika diperlukan, nyalakan lampu dengan memutar tombol *LAMP SWITCH* ke arah kanan
- 4.5 Bersihkan lemari asam setelah selesai penggunaannya
- 4.6 Tutup kembali kaca penutup lemari asam
- 4.7 Matikan *blower* dengan cara menekan tombol *OFF*

5 Catatan Perubahan

Revisi	Berlaku	Perubahan
00	08 Mar 2018	Protap terbitan pertama
01	27 MAR 2020	1. Perubahan pada logo perusahaan 2. Perubahan pada format <i>header</i> 3. Perubahan pada pengesahan yaitu Asman Pengujian Mikrobiologi menjadi Asman Pengujian Mikrobiologi dan IPC

6 Tinjauan ulang

Protap ini akan ditinjau ulang setiap 2 tahun sekali atau kurang jika diperlukan oleh Manajer Pengawasan Mutu dan Manajer Pemastian Mutu.

7 Distribusi

Bidang Pengawasan Mutu

8 Pengesahan

Keterangan	Jabatan	Kode Bidang	Tanda tangan	Tanggal
Disusun oleh	Supervisor Pengujian Mikrobiologi	AM		23 MAR 2020
Diperiksa oleh	Asman Pengujian Mikrobiologi dan IPC	AM		23 MAR 2020
Disetujui oleh	Manajer Pengawasan Mutu	AM		23 MAR 2020
	Manajer Pemastian Mutu	PM		23 MAR 2020

 indofarma	PROTAP Cara Pengoperasian Lemari Asam	No : PPM108
		Revisi : 01
		Berlaku : 27 MAR 2020
		Paraf : <i>[Signature]</i>

9 Tinjauan

No.	Peninjau	Tgl. Tinjauan	Tanda tangan	Rekomendasi
1	Manajer Pengawasan Mutu	10 mar 2022	<i>[Signature]</i>	Protap masih sesuai
	Manajer Pemastian Mutu	10 mar 2022	<i>[Signature]</i>	masih sesuai
2	Manajer Pengawasan Mutu			
	Manajer Pemastian Mutu			